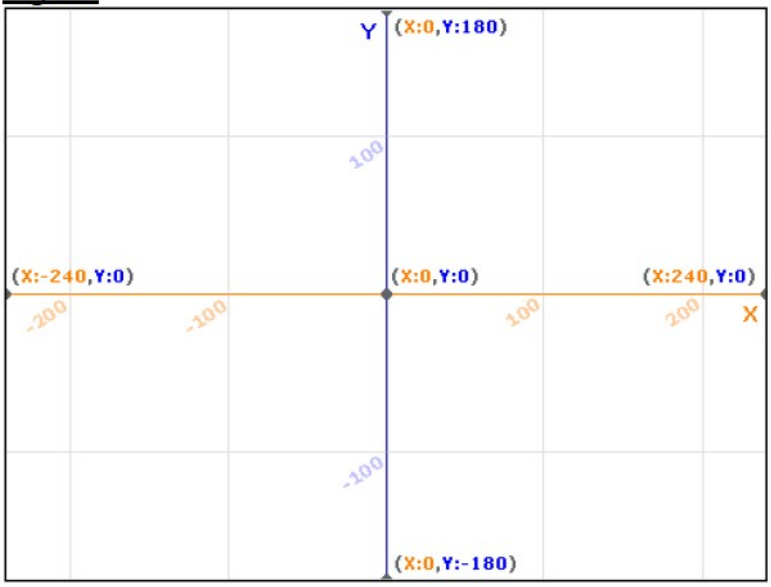
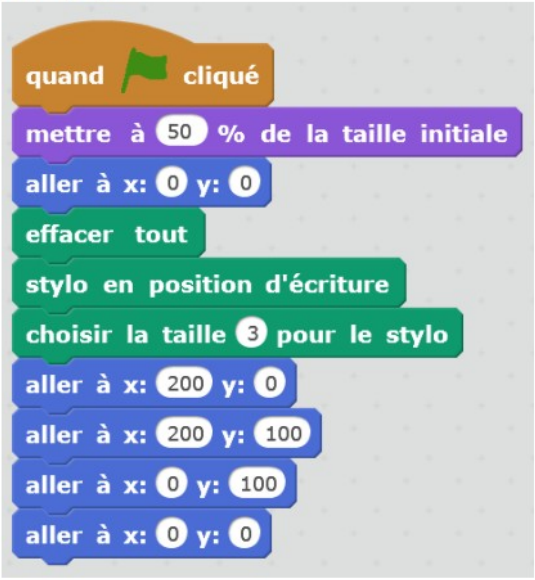
Technologie : 4e 2026-2027	Chapitre 2 : Programmation - Algorithmique Activité 2 : Les coordonnées sur Scratch	LYCÉE FRANÇAIS DE SHANGHAI 上海法国外籍人员子女学校

a) Bastien a écrit le script suivant. Trace la figure qui sera réalisée par le lutin.

Figure :



Script :



b) Trouve et programme des scripts permettant d'obtenir les figures suivantes :

