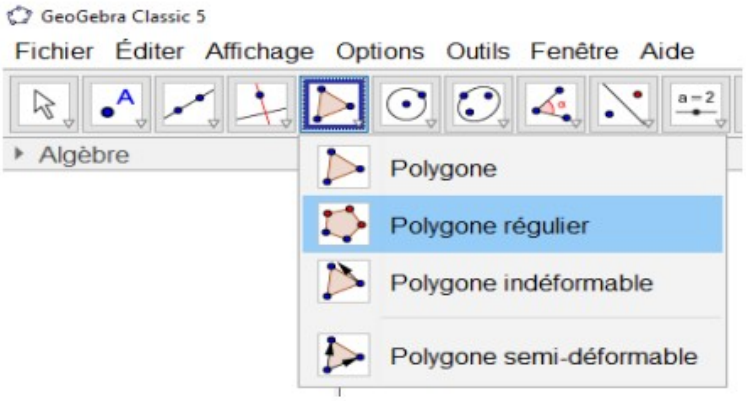
5e - Chapitre 2 : Symétries - Activités Geogebra

Un polygone régulier est une figure dont tous les cotés ont la même longueur
(polygone régulier à 3 cotés : triangle équilatéral , à 4 cotés : carré , à 5 cotés : pentagone .....)

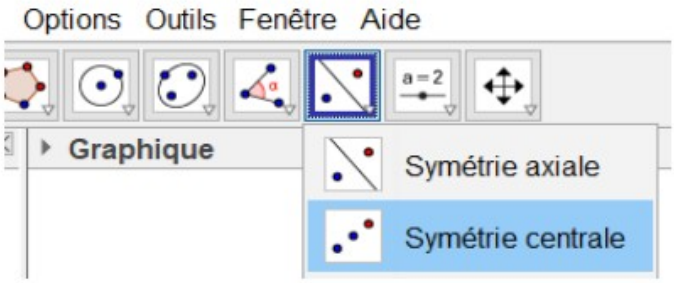
Pour dessiner un polygône régulier :

1. Sélectionner l'outil ci-contre
2. On dessine un premier coté : [AB]
3. On renseigne le nombre de points



Pour tracer le symétrique d'un polygône régulier :

1. Sélectionner l'outil ci-contre :
2. Sélectionner le polygône
   (clique gauche dedans)
3. S'lectionner le point ou la droite servant d'axe ou de centre de symétrie



*Dans toutes las activités suivantes : *

- *La figure est réalisée en partant d'un polygône régulier (dont les sommets sont nommés)*
- *On fait des images par symétries de ce polygônes*

Il faut réaliser sur géogébra avec 3 outils présentés (polygone , symétrie axiale , symétrie centrale) les figures suivantes :

Figure 1

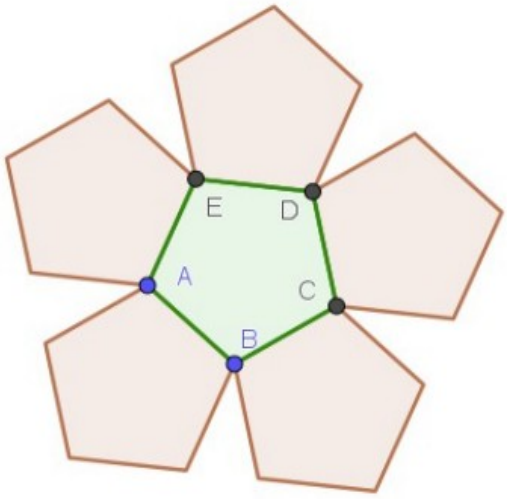


Figure 2

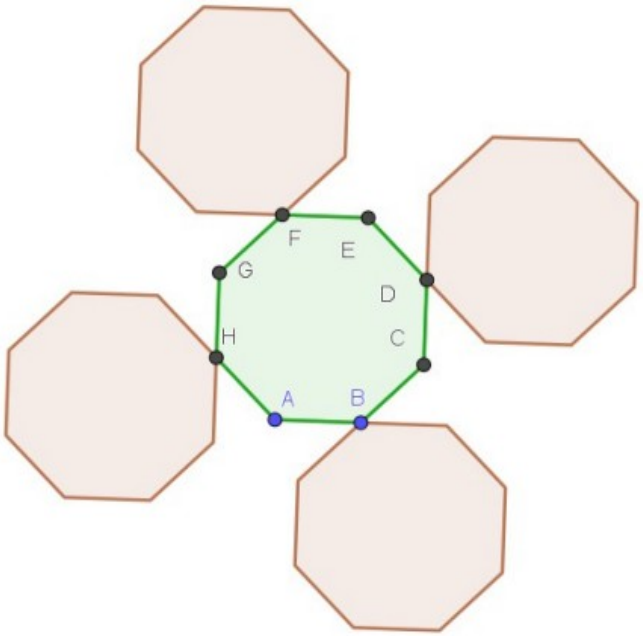


Figure 3

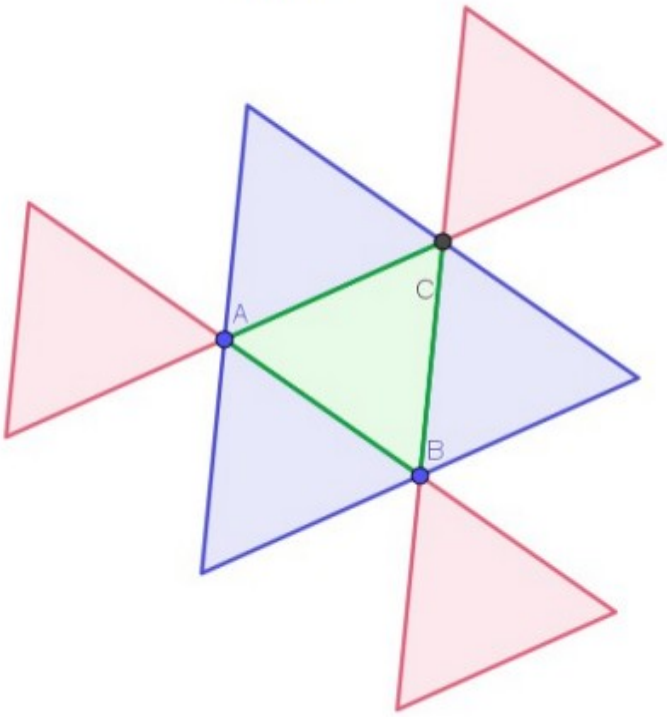


Figure 4

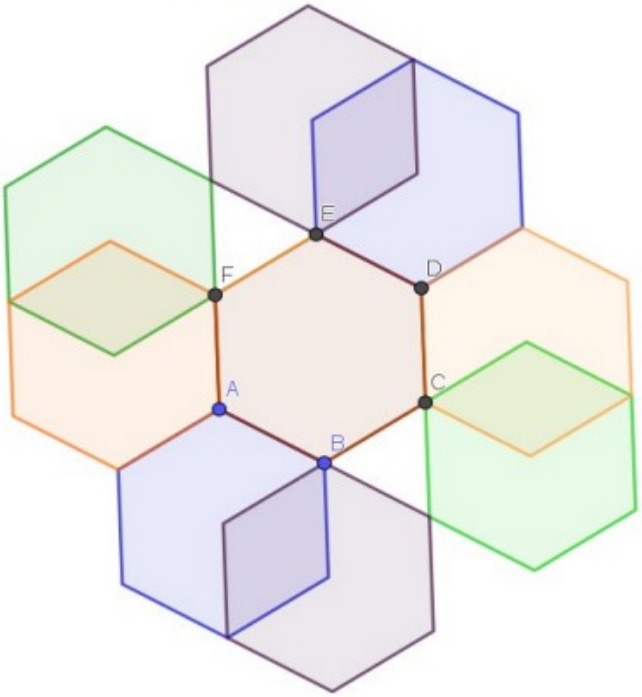


Figure 5

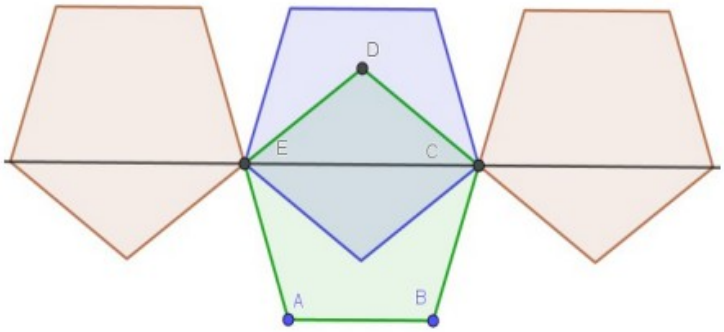


Figure 6

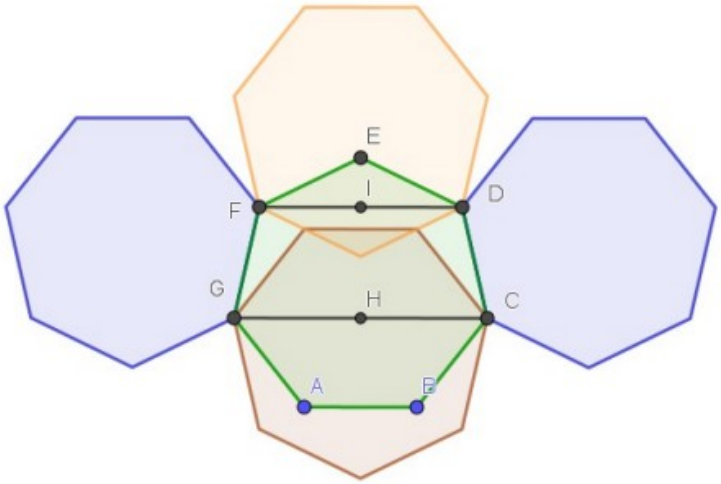


Figure 7

