

1

Tout dans le désordre !

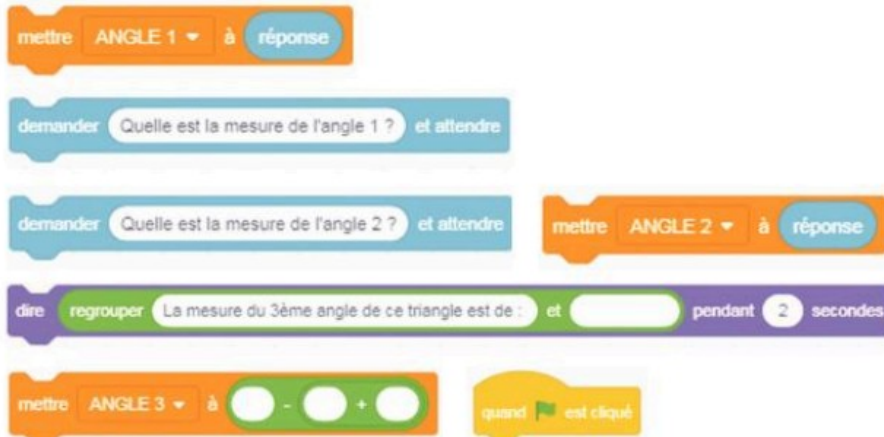
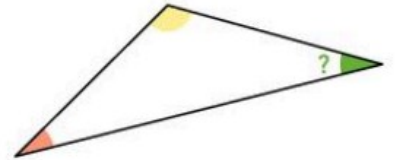


Réaliser un programme qui permet de calculer l'angle manquant d'un triangle.

Difficulté mathématique

Difficulté technique

Pablo a créé un programme Scratch qui permet de calculer l'angle manquant d'un triangle mais son petit frère a joué avec son ordinateur : les instructions se sont toutes mélangées et certaines ont même été partiellement effacées...



- 1 Aider Pablo à refaire son programme.
- 2 Faire fonctionner ce programme avec Angle 1 = 23° et Angle 2 = 102° .
- 3 a. Faire fonctionner ce programme avec Angle 1 = 136° et Angle 2 = 49° . Qu'affiche alors le programme ?
b. Quelle modification peut-on apporter au programme afin que ce genre de cas soit traité ?

3

Triangle de Sierpinski

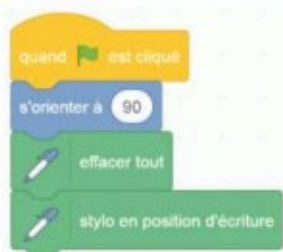


Programmer une frise géométrique.

Difficulté mathématique |||

Difficulté technique |||

- 1 Ouvrir le logiciel Scratch et réaliser, en remettant dans l'ordre les instructions ci-dessous, un programme qui permet de tracer cette figure.



- 2 Quelles instructions doit-on ajouter pour obtenir les figures suivantes ?

a.



b.

