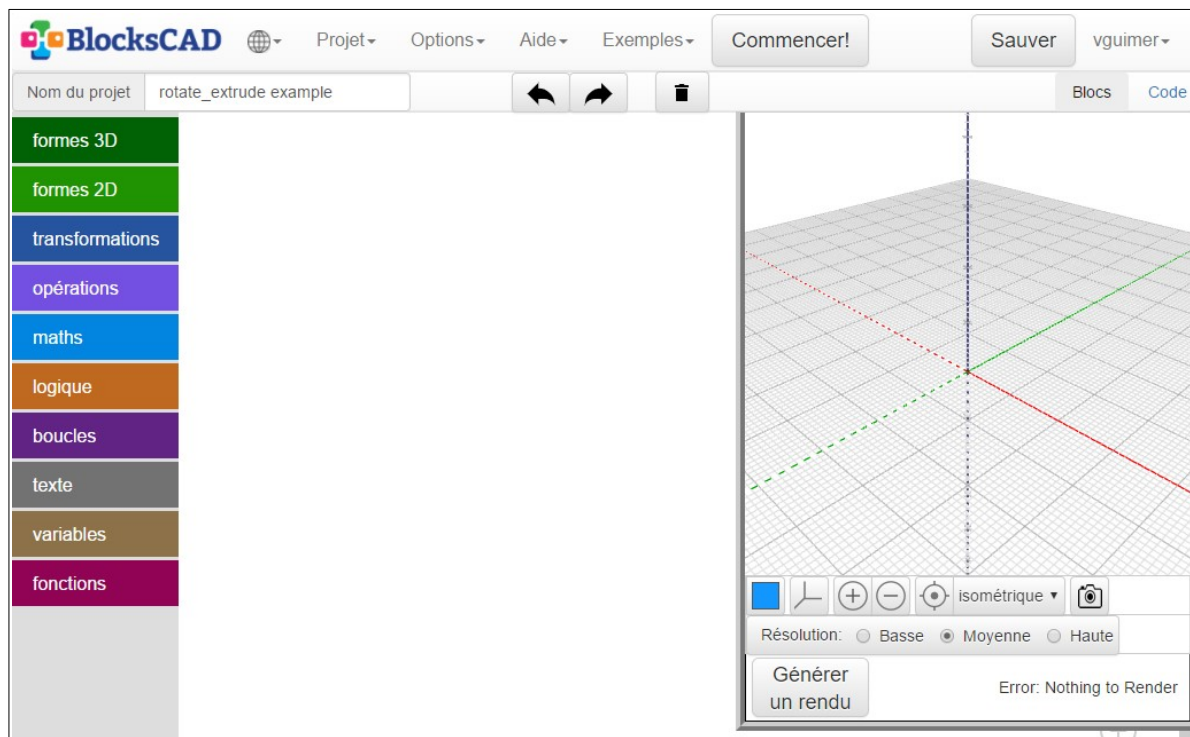


Découverte du site :

www.blockscad3d.com/editor/?lang=fr

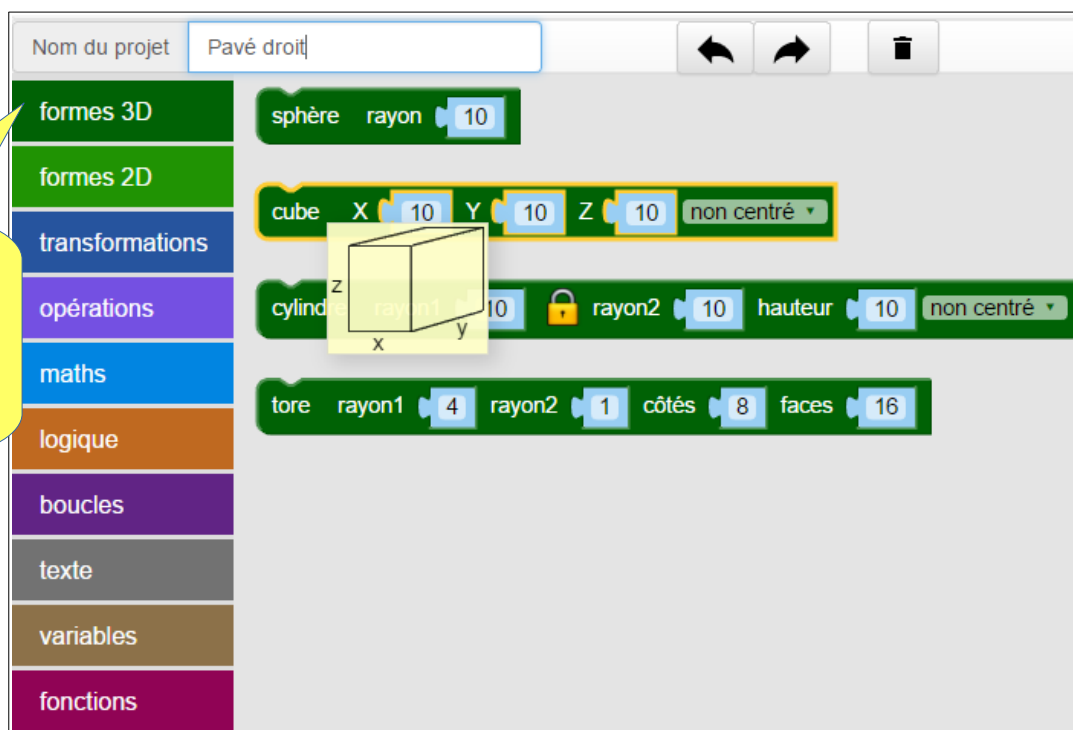

On arrive sur cette page :



On peut créer un compte (comme sur le site de Scratch) pour conserver ses productions.

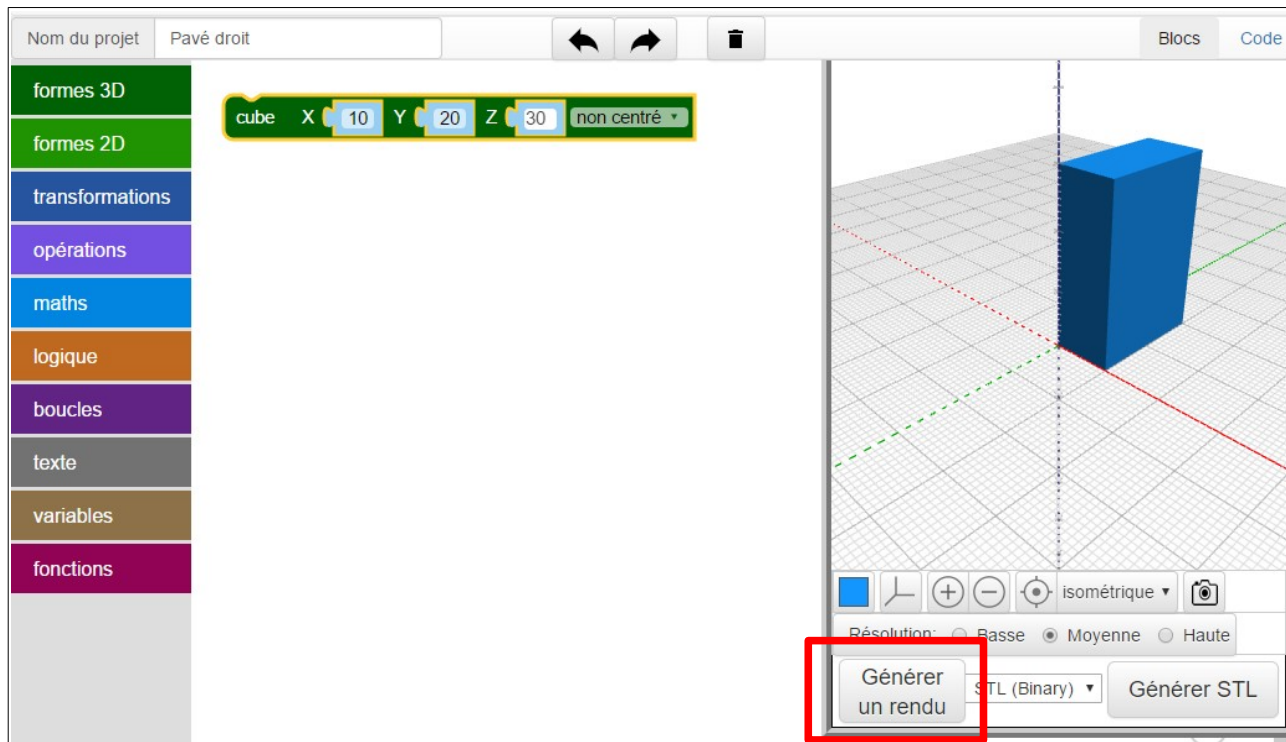
Commençons...

Cliquer sur « formes 3D »
puis attraper et glisser
la ligne « cube » vers la
fenêtre grise (c'est en fait
un pavé droit)



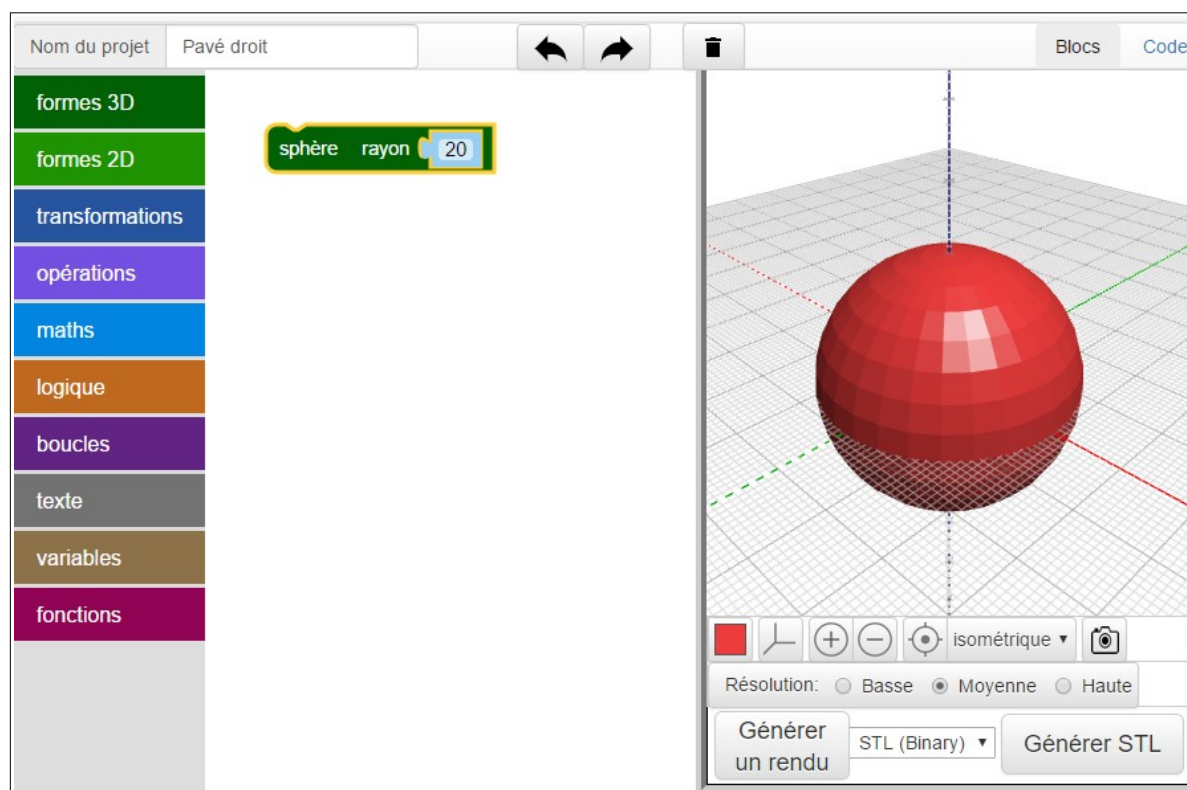
Les nombres X, Y et Z représentent les dimensions du pavé droit. L'axe des X est l'axe rouge (ABSCISSES), celui des Y est le vert (ORDONNÉES) et celui des Z est le bleu (ALTITUDE ou COTE).

Ensuite, cliquer sur « Générer un rendu » et on obtient un pavé droit ! On peut modifier la couleur, et le point de vue (avec les deux boutons de la souris en cliquant sur la figure).

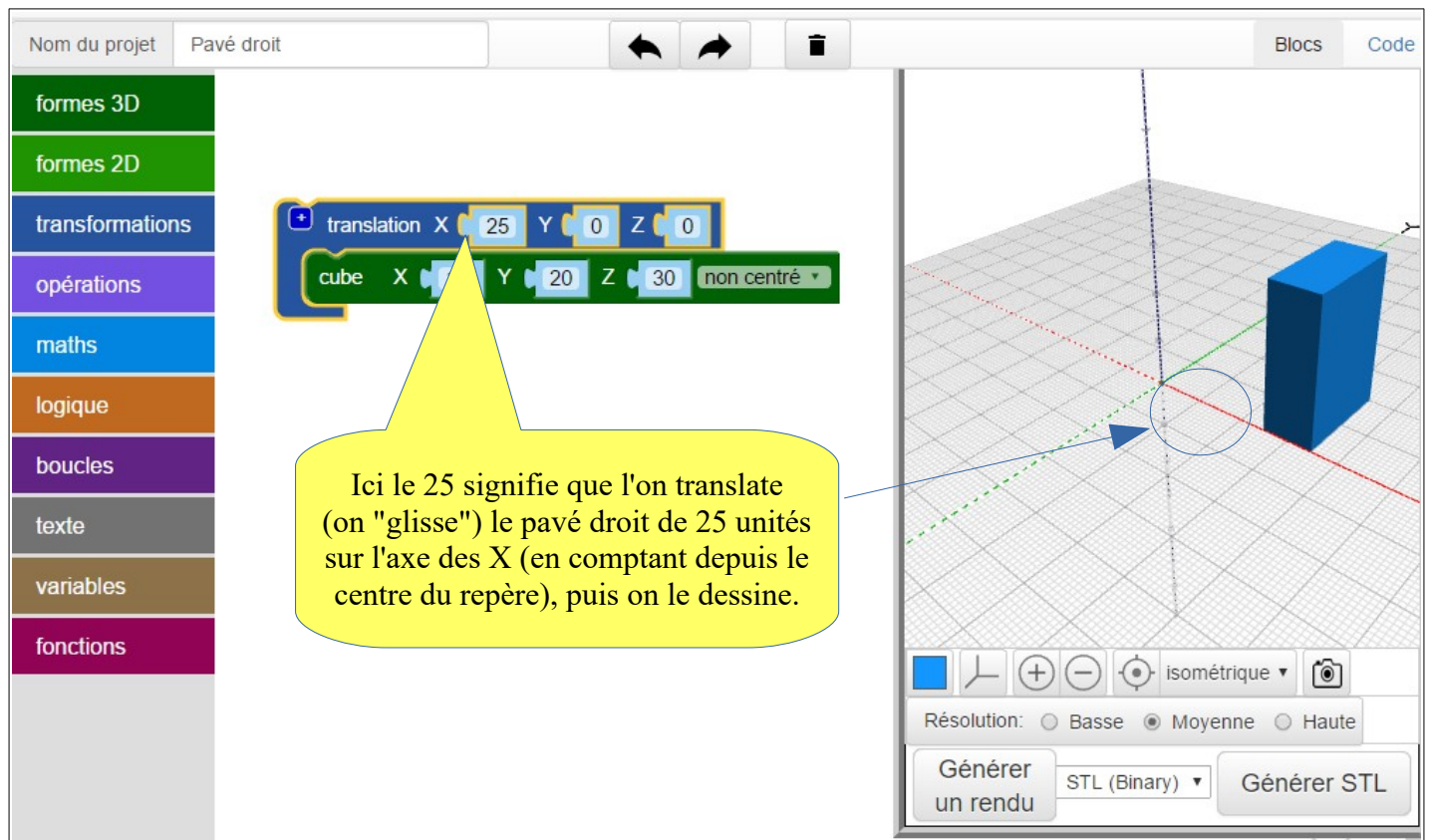


Il faut remarquer que les déplacements/translations sont toutes calculées à partir du point appelé CENTRE DU REPÈRE, qui est le point à l'intersection des trois axes de couleurs.

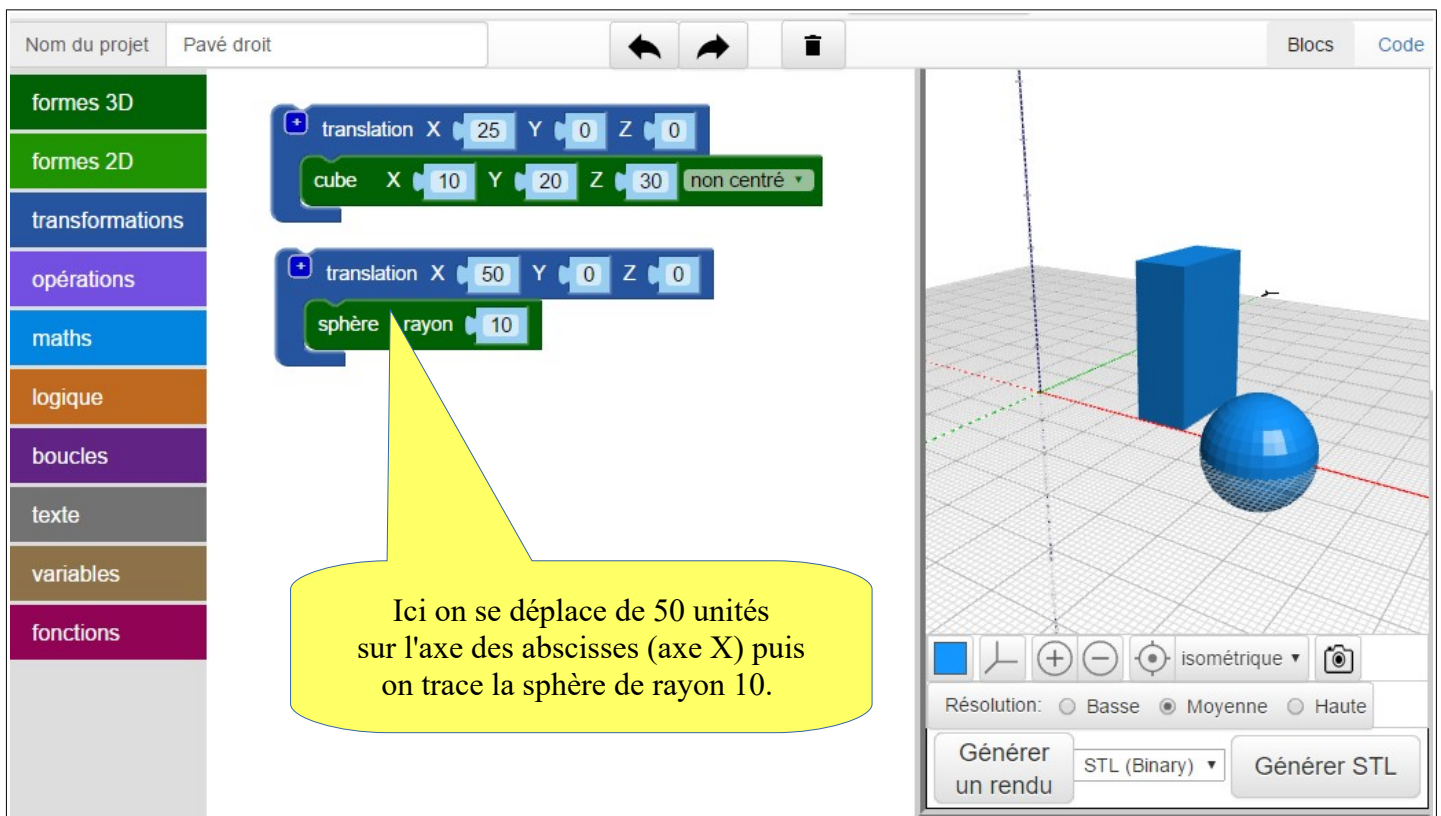
Autre exemple :



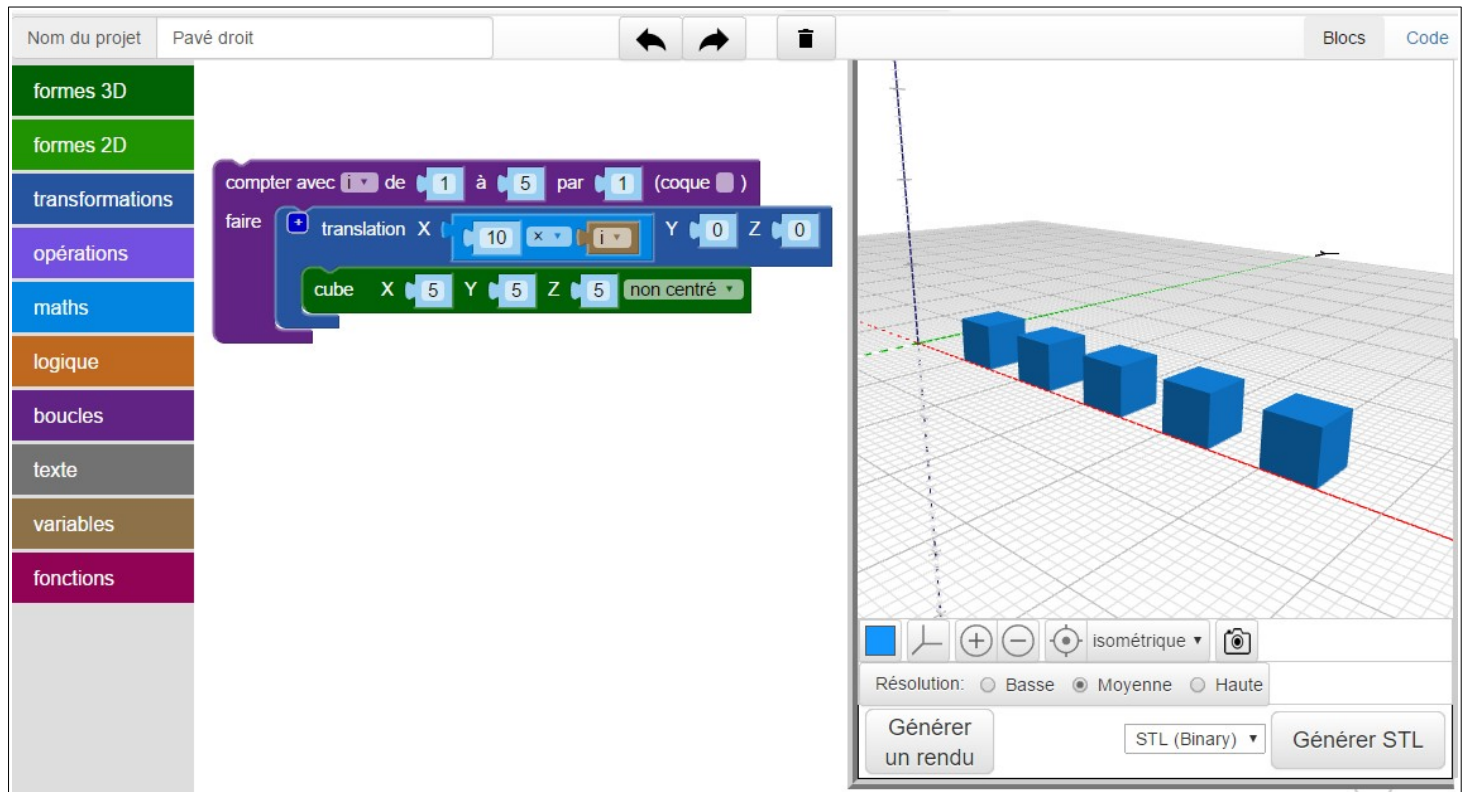
Autre exemple un peu plus complexe ... :



Autre exemple encore plus complexe ... :

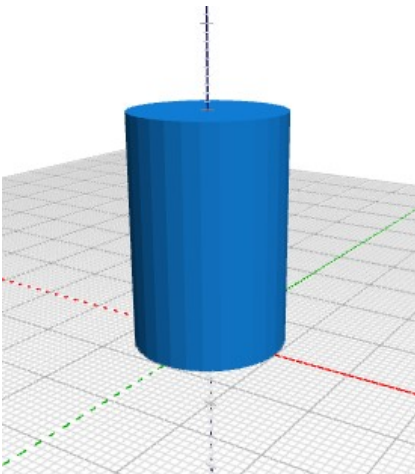
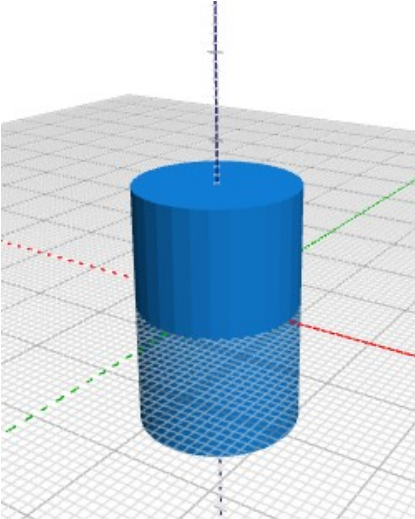
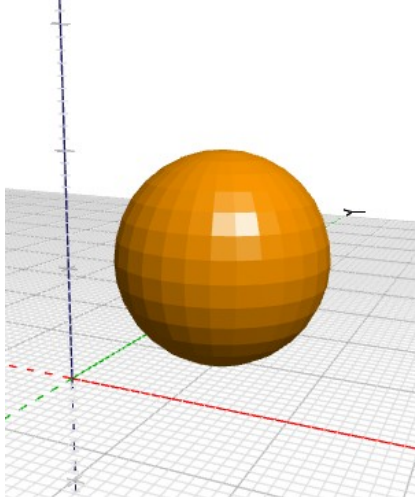


Un dernier exemple avant les exercices :

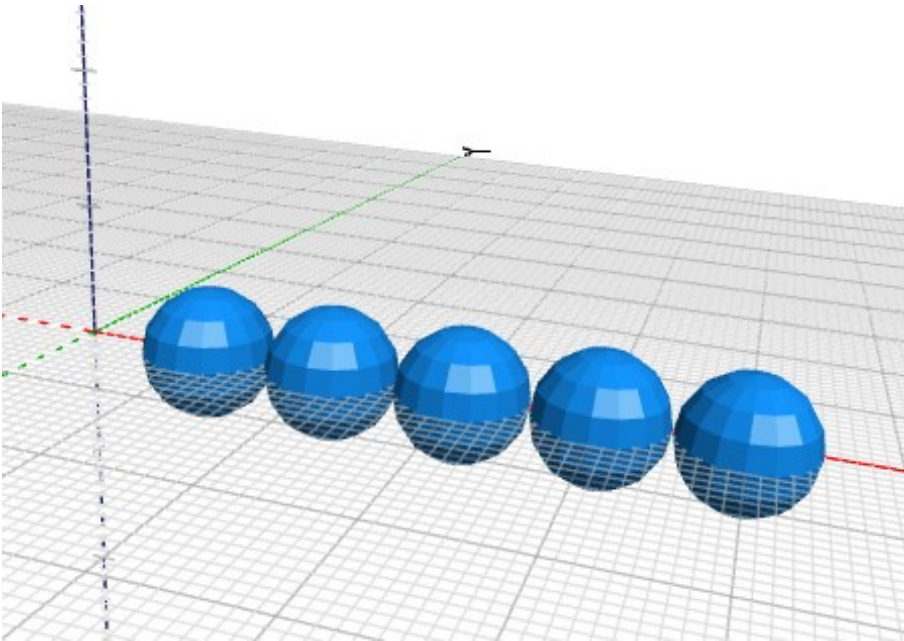


Ici, la boucle « compter avec » permet de tracer 5 cubes (car on « compte avec » i allant de 1 à 5) et on fait une translation à chaque étape de la boucle. Il faut multiplier le nombre d'unités de la translation par i sinon tous les cubes seraient au même endroit. Là, les cubes seront respectivement à $10*1=10$, $10*2=20$, $10*3=30$, ... unités à partir du centre du repère.

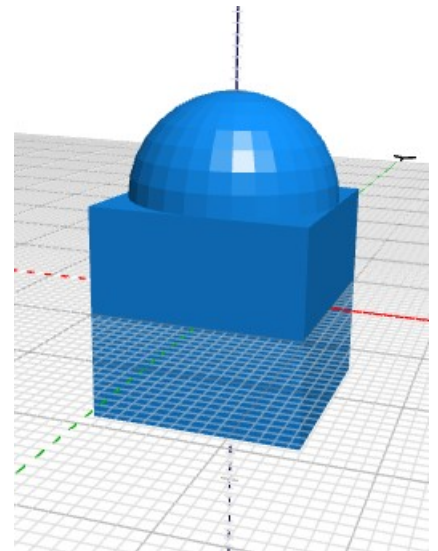
Exercices : Créer les figures suivantes

Un cylindre de rayon 10 et hauteur 20 	Le même cylindre mais placé comme ci-dessous : 	Une sphère de rayon 10 dont le centre est à la position X=10, Y=10 et Z=10 
---	---	---

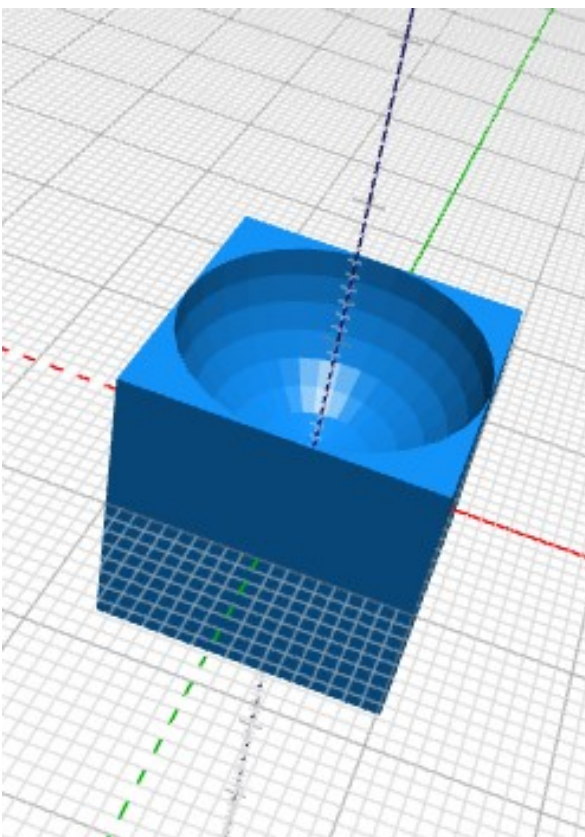
Cinq sphères alignés comme ci-dessous :



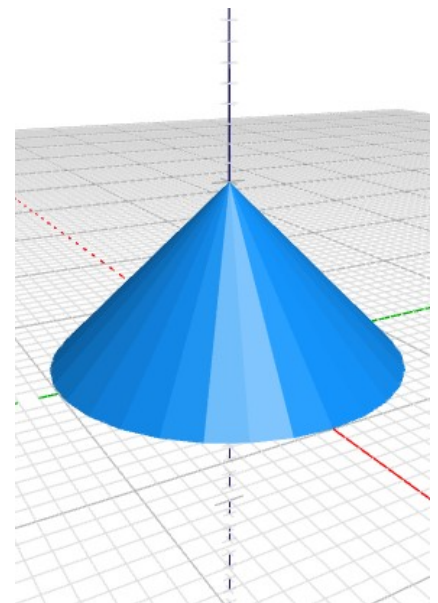
Une demi-sphère de rayon 10 posée sur un cube de côté 20 (en fait la sphère est entière mais la moitié est cachée dans le cube)



Le cube de l'exercice précédent mais auquel on a retiré la demi-sphère (*indice : menu « opérations »*).



Un cône de rayon 10 et de hauteur 30 unités.



Exercices supplémentaires :

