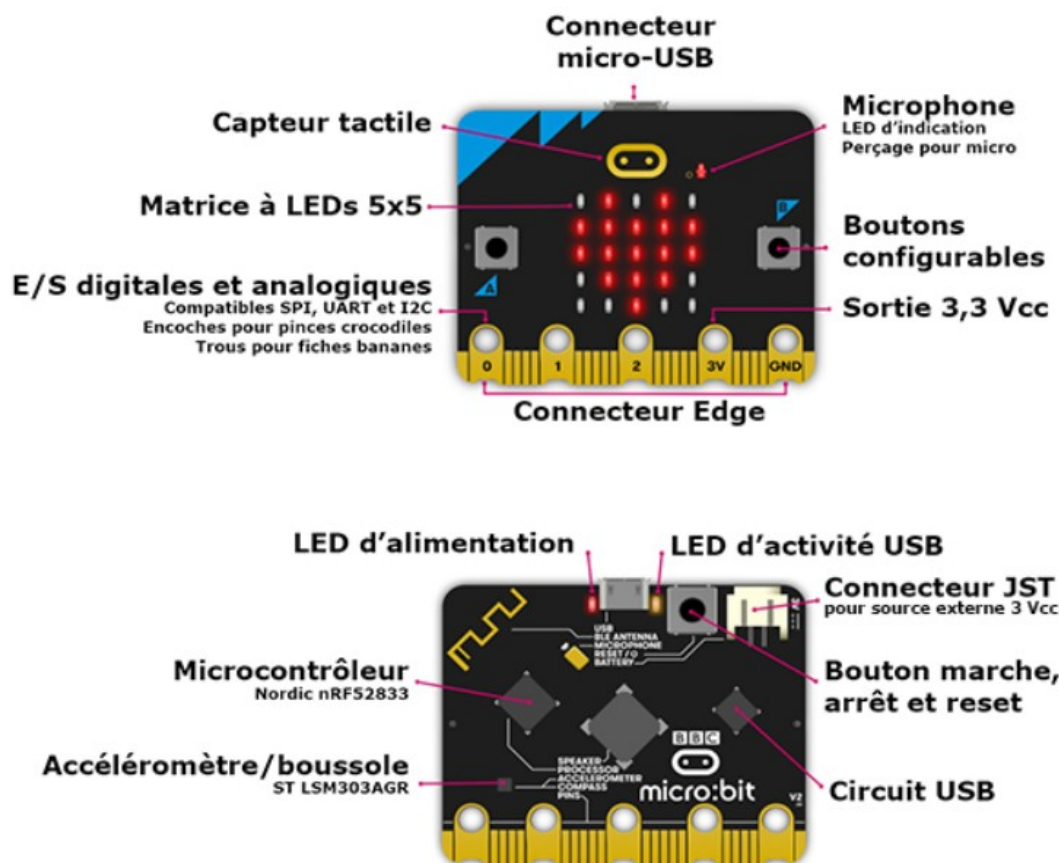


Technologie : 5e	Chapitre 2 : Programmation - Algorithmique	 LYCÉE FRANÇAIS DE SHANGHAI 上海法國外籍人員子女學校
2025-2026	Activité sur la carte Microbit - Programmation	

Créée en 2015, la carte Microbit nous vient du Royaume Uni. Il s'agit d'un ordinateur mono-carte créé par la BBC et qui contient plusieurs **capteurs** (et peut être reliée à des **actionneurs** aussi)

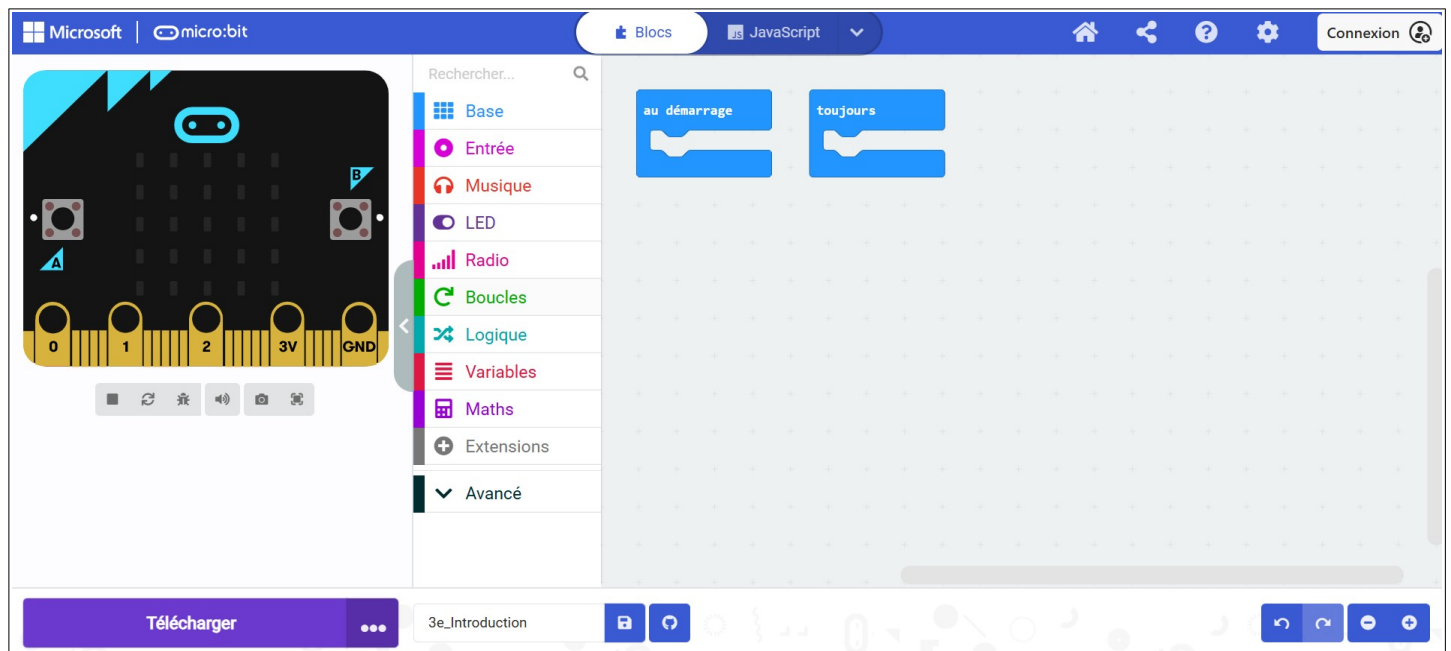


Pour programmer cette carte, il faut la connecter à un ordinateur et ouvrir le site web suivant :

<https://microbit.org/fr/>

Vous allez obtenir cet écran :





N'hésitez pas à explorer les différents blocs de programmation (de type Scratch) avant de commencer les exercices ci-dessous.

Exercice 1 : Programmer la carte Microbit pour qu'elle :

- Affiche une coeur quand on appuie sur le bouton A
- Affiche un texte de votre choix quand on appuie sur le bouton B
- Affiche une autre image quand on la secoue
- Affiche la température quand on appuie sur les boutons A + B

Exercice 2 : Utilisation spécifique du capteur de lumière :

1. Effacer les programmes précédents puis programmer la carte Microbit pour qu'elle affiche la valeur de l'intensité lumineuse quand on appuie sur le bouton A.
2. Modifier ce programme qu'elle affiche un smiley "sad" **si** la luminosité est faible et "happy"

sinon

Aide : pour le capteur de luminosité, la valeur 0 signifie obscurité et 255 signifie lumière vive

Exercice 3 : Programmer la carte Microbit pour qu'elle affiche un nombre tiré au hasard entre 1 et 6 quand on la secoue.

Exercice 4 : Visiter ce [lien](#) et réaliser l'activité demandée.