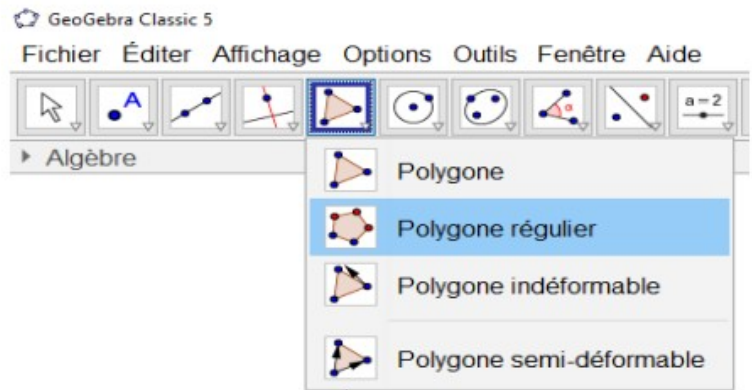


5e - Chapitre 5 : Symétries - Activités Geogebra

Un polygone régulier est une figure dont tous les cotés ont la même longueur
(polygone régulier à 3 cotés : triangle équilatéral , à 4 cotés : carré , à 5 cotés : pentagone)

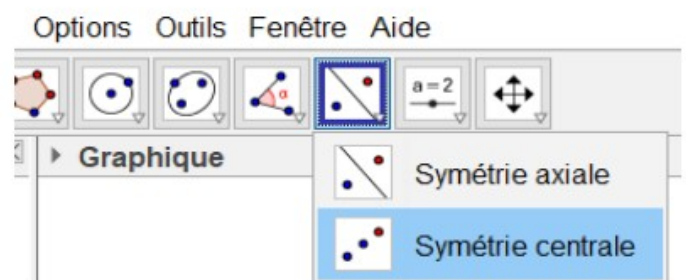
Pour dessiner un polygone régulier

1. Sélectionner l'outil ci-contre
2. On dessine un premier coté : [AB]
3. On renseigne le nombre de points



Pour tracer le symétrique d'un polygone régulier :

1. Sélectionner l'outil ci-contre :
2. Sélectionner le polygone
(clique gauche dedans)
3. Sélectionner le point ou la droite servant
d'axe ou de centre de symétrie



Dans toutes les activités suivantes :

- La figure est réalisée en partant d'un polygone régulier (dont les sommets sont nommés)
- On fait des images par symétries de ce polygones

Il faut réaliser sur géogebra avec 3 outils présentés (polygone , symétrie axiale , symétrie centrale)
les figures suivantes :

Figure 1

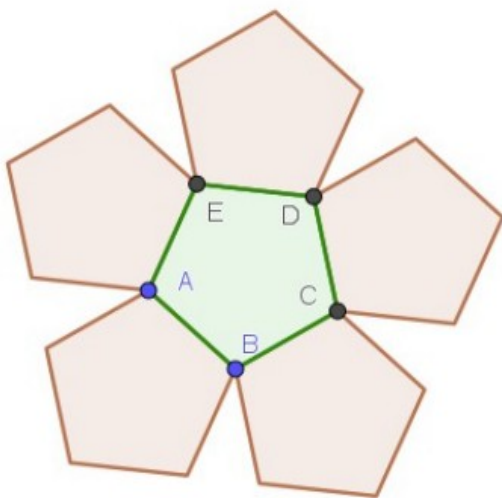


Figure 2

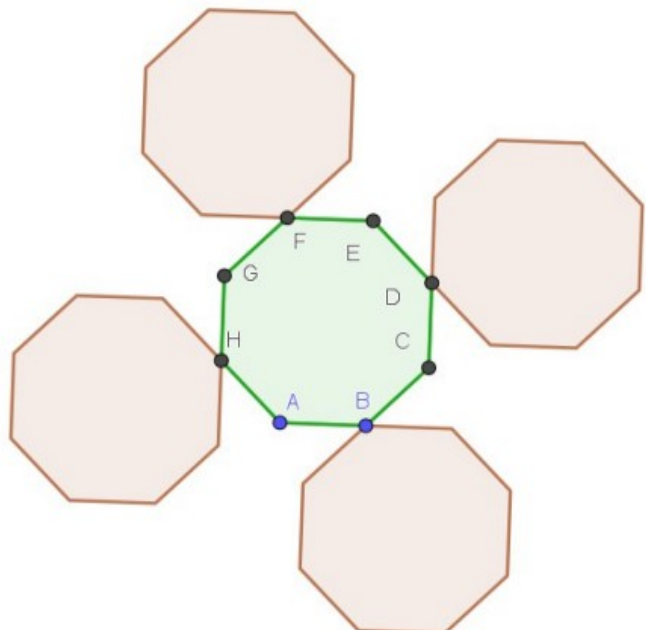


Figure 3

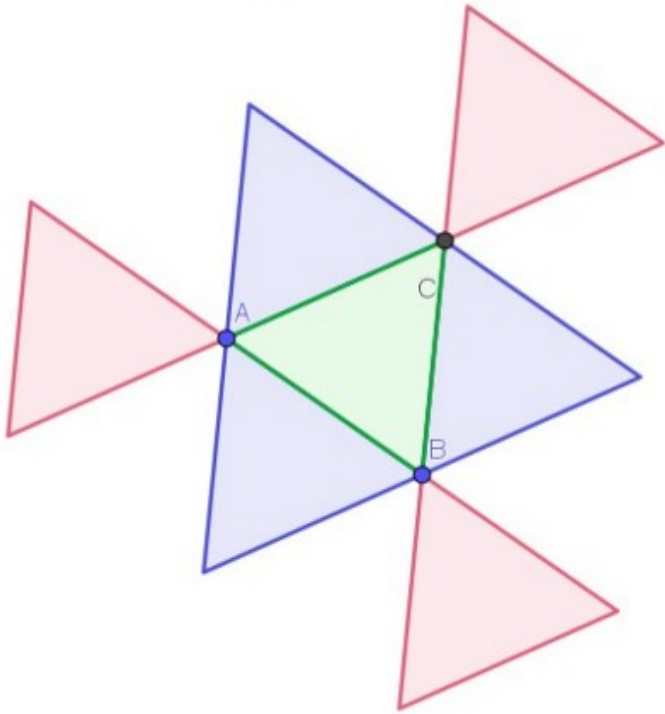


Figure 4

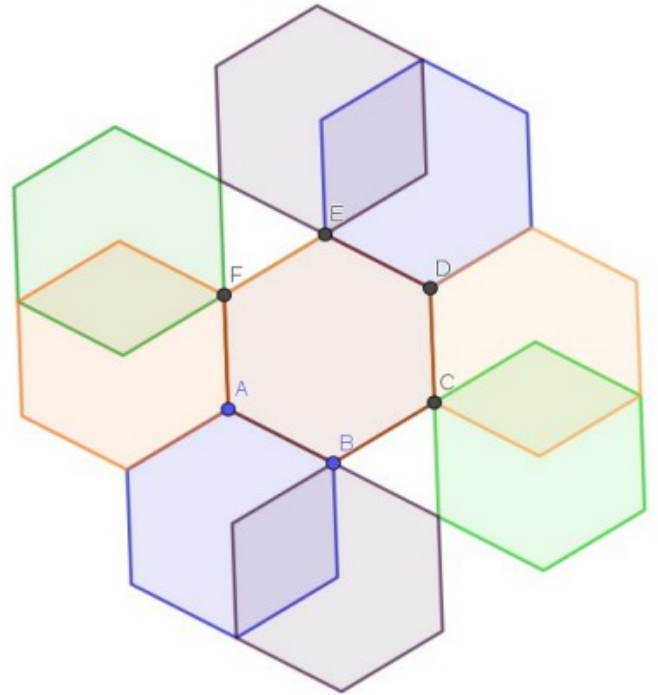


Figure 5

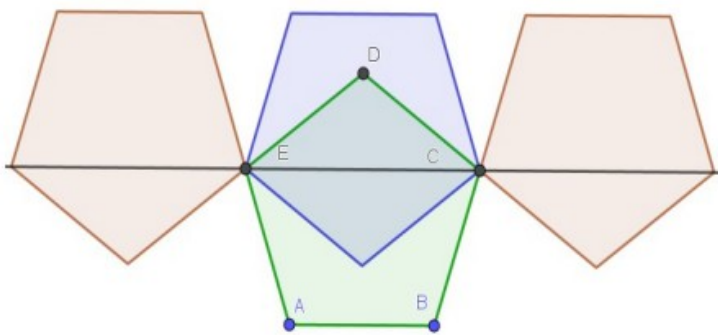


Figure 6

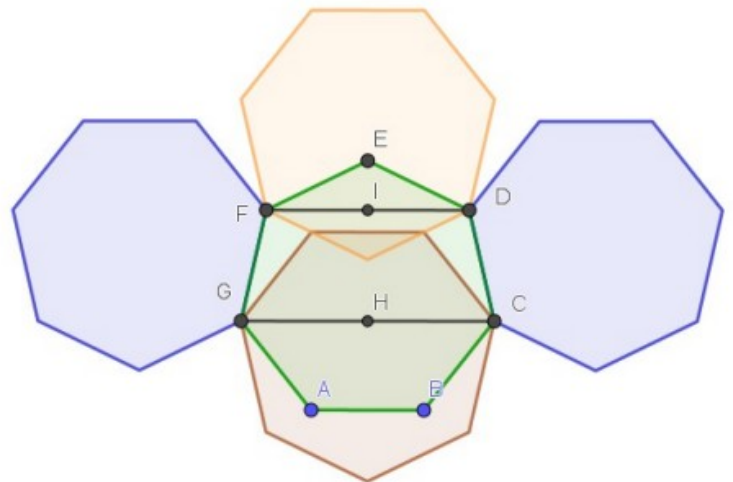


Figure 7

