

Activité 8 :

1. Rechercher sur internet la signification du “Codage de César”
2. Créer un programme Scratch qui :
 1. Demande un texte
 2. Demande un décalage (nombre entier)
 3. Code le texte en utilisant le codage de César et le décalage donné
 4. Affiche le nouveau texte codé