

Exercice 3

Chercher l'organigramme correspondant à cet algorithme écrit en langage naturel.

Langage naturel :

Début

- Demander une longueur
- Stocker dans *var1*
- Demander une longueur
- Stocker dans *var2*
- Calculer $\sqrt{var1^2 + var2^2}$
- Stocker dans *résultat*
- Afficher résultat

Fin

Organigramme :

Exercice 4

Chercher les instructions « type organigramme » correspondante à celles « type scratch »

Scratch	Organigramme
	
	
	